

2018 미국 국제 건축 박람회

1. 전시회 개요

- 개최일시 2018년 10월 4일 - 5일
- 개최장소 Long Beach Convention Center, CA, USA (미국, 캘리포니아 주)
- 전시규모 28,000 sqm, 200개 이상의 참가사, 2,000명 이상의 참관객
- 웹사이트 www.constructshow.com

■ 주최기관 **informa**

- 전시특징
 - 미국 내 국가 Trade show로서 건설 관련 교육 conference와 함께 진행
 - CIS(Construction Specifications Institute)의 공식적인 행사
 - CONSTRUCT에 참가하는 전문가 및 참관객들은 글로벌 기업의 리더로서 건설 시장에서의 성공을 공유할 수 있는 선진 플랫폼
 - 참관객 중 95%가 미국 국적이며, 18개국 이상에서 이 쇼를 참관하기 위해 방문
 - 5천 만불 이상 규모의 건설 업체의 리더들이 참관자 수의 26%를 차지
 - 100개 이상의 프로젝트를 수행하는 업체의 관계자들이 참관자의 15%를 차지
- 전시품목 **Access Controls, Adhesives, Aluminum, Building Envelope, Building Systems, Caulks, Ceilings, Ceramics, Coatings, Concrete, Curtain Wall, Doors, Electrical, Elevators, Energy, Exterior Product, Finishes, Fire Suppression, Flooring, Furnishings, Glass, Hardware, HVAC, Insulation, Interior Product, Kitchen, Bath, Landscaping, Lighting, Masonry, Metal, Paint, Patch & Repair Compounds, Pest Control, Plastic, Plumbing, Preservation, Restoration, Remediation, Roofing, Security, Stairways, Stone, Moisture Protection, Waterways, Windows, Wood**
- 부스가격 기본 팩키지 부스 (9 sqm) USD 3,550 (VAT 미포함)



▶ 2017 미국 Construct 사진

2. 지난 전시회 결과

- 개최일시 2017년 9월 14일 - 15일
- 개최장소 Rhode Island Convention Center, RI, USA (미국, 로드아일랜드 주)
- 전시규모 29,100sqm, 205개 참가사, 3,000명 정도의 참관객(90%가 미국 국적)



ATTENDEE PROFILE

- 65% Recommend product/services
- 61% Specify
- 42% Approve purchases
- 24% Purchase product/services
- 62% Have been in the industry 20+ years

WHO ATTENDS

- 50%  Architect/Designers
- 45%  Specifiers
- 17%  Project Managers
- 17%  Consultants

3. 티켓 바이어

- 주요 티켓 바이어 - 건축가, 엔지니어, 건설 전문가, 건설 관련 계약 관계자, 프로젝트 매니저, 빌딩 오퍼
- 관련 최신 시장 동향
 - 미국 건설시장 전문 조사기업인 Dodge Data & Analytics는 2018년 미국 건설시장 규모를 3% 상승한 7,650억불로 예상
 - 2018년에 적절한 고용성장이 예상되고, 장기 금리는 약간의 상승 움직임이 있지만, 크지 않을 것으로 예상
 - 상업용 부동산에 대한 시장 자본이 2017년 만큼 강하지 않을 것이지만, 주 정부와 지방 정부의 채권이 재원조달을 뒷받침하여 양호한 상태일 것
 - 투자 잠재력과 관련이 있는 세계개혁과 연방 인프라 계획은 아직 불확실
 - 주택 부문은 4%, 비 거주 부문은 2% 성장이 예상되는데 비 건축 부문은 2년 후부터 감소할 것으로 보임
 - 공공공사는 2017년 1%보다 증가한 3% 성장이 예상